

ČIPOVÝ SPÍNAČ DOX Návod k nalaďení



Zapojení

Spínač je napájen 12Vdc nebo 24Vac a pracuje na frekvenci 433MHz. Svorkovnice (zleva) č.1 + a č.2 -. Impuls je přenášen dálkově.

Postup ladění

Na řídicí elektronice pohonu stlačíme příslušné tlačítko pro ladění vysílačů. K čipové čtečce přiložíme čip. Po zaznění tónu vyšle čtečka signál k přijímači řídicí elektroniky a dojde k nalaďení. Nyní již bude čip plně aktivní. Takto budeme dále postupovat při přidávání dalších čipů. Množství čipů je závislá na kapacitě paměti daného přijímače.

Mazání

Čipová čtečka nelze smazat, tak ani jednotlivé čipy. Mazání se musí provést vždy na přijímači řídicí elektroniky zařízení na které byla čtečka nalaďena, ale pozor, vymazání přijímače znamená i smazání popřípadě nalaďených ovladačů.

KÓDOVÝ SPÍNAČ DIX Návod k nalaďení



Zapojení

Spínač je bezdrátový a napájen bateriemi CR2032. Trojmístná propojka se pro provoz musí přemostit na levý a střední kontakt. Pravý a střední vypíná přístup napájení k bateriím. Impuls je přenášen dálkově.

Číselné kombinace

Číselný kód vkládáme min. 1 číslo max. 5.

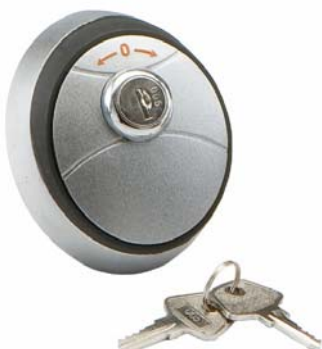
Samotné číslo nula nelze uvést jako kód, ale v kombinaci s jinými čísly vkládat lze.

Postup ladění

Na řídicí elektronice pohonu stlačíme příslušné tlačítko pro ladění vysílačů. Na kódovém spínači zadáme požadovaný kód (např. 1234) a potvrdíme tlačítkem OK. Tímto vyšle klávesnice signál k přijímači řídicí elektroniky a dojde k nalaďení. Nyní již bude kód plně aktivní. Takto budeme dále postupovat při zadávání dalších číselných kódů. Množství číselných kombinací je závislá na kapacitě paměti daného přijímače.

Mazání

Kódový spínač nelze smazat, tak ani jednotlivé kódy. Mazání se musí provést vždy na přijímači řídicí elektroniky zařízení na které byl spínač nalaďen, ale pozor, vymazání přijímače znamená i smazání popřípadě nalaďených ovladačů.



Klíčový spínač DEC

Zapojení

Klíčový spínač obsahuje 2ks mikrospínačů pro zapojení dvou různých beznapětových impulsních spínacích prvků.

ROZMĚRY SPÍNAČŮ: 65 x 81 x hl. 30mm